# LỜI CẢM ƠN

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

# CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

## 1.1 Giới thiệu

### 1.1.1. Lý do chọn đề tài

### 1.1.2. Mục đích

### 1.1.3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

### 1.1.4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài

### 1.1.5. Bố cục của đề tài

## 1.2. Các công nghệ được sử dụng trong đề tài

# CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## 2.1. Khảo sát hệ thống

### 2.1.1. Khảo sát sơ bộ

2.1.1.1. Mục tiêu

2.1.1.2. Phương pháp

2.1.1.3. Đối tượng khảo sát

2.1.1.4. Kết quả sơ bộ

### 2.1.2. Khảo sát chi tiết

2.1.2.1. Hoạt động của hệ thống

2.1.2.2. Các yêu cầu chức năng

2.1.2.3. Các yêu cầu phi chức năng

### 2.1.3. Các yêu cầu về dữ liệu

## 2.2. Mô hình hoá chức năng

### 2.2.1. Biểu đồ Use case

### 2.2.2. Các Use case chính

### 2.2.3. Các Use case thứ cấp

### 2.2.4. Biểu đồ quan hệ giữa các Use case

### 2.2.5. Mô tả chi tiết các Use case

## 2.3. Mô hình hoá dữ liệu

### 2.3.1. Biểu đồ thực thể liên kết mức Logic

### 2.3.2. Mô hình cơ sở dữ liệu mức vật lý

2.3.2.1. Thiết kế bảng

2.3.2.2. Biểu đồ thực thể liên kết mức vật lý

## 2.4. Phân tích Use case

\*\*Phân tích Use case ở đây\*\*

## 2.5. Thiết kế giao diện

 \*Hình dung giao diện ở đây\*

# CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI

## 3.1. Cài đặt chương trình

## 3.2. Một số giao diện của Website

### 3.2.1. Giao diện của khách hàng (Front-end)

### 3.2.2. Giao diện của người quản trị (Back-end)

# KẾT LUẬN

## Kết quả đạt được

## Hướng nghiên cứu phát triển

# TÀI LIỆU THAM KHẢO